

Wat is goed ontwerp & een goede ontwerper?

Alles is ontwerp.

Alle ontwerp is educatie.

Ontwerper word je door:
je talent te ontwikkelen door vaardigheden te leren en kennis op te doen & te zoeken naar een helder ethisch kader.

Ontwerper ben je als:
je kunt waarnemen, je kunt begrijpen wat dat betekent, iets kunt maken om het te verbeteren & je een helder ethisch kader hebt.

De ontwerper heeft dus een grote verantwoordelijkheid!

Waarom lukt soms niet goed?

Het is goed als het de maatschappij geen schade toebrengt.
Het is goed als het de maatschappij vooruit helpt.

Ontwerp je voor gecreëerde wensen of wezenlijke behoeftes?

Er zijn redenen:

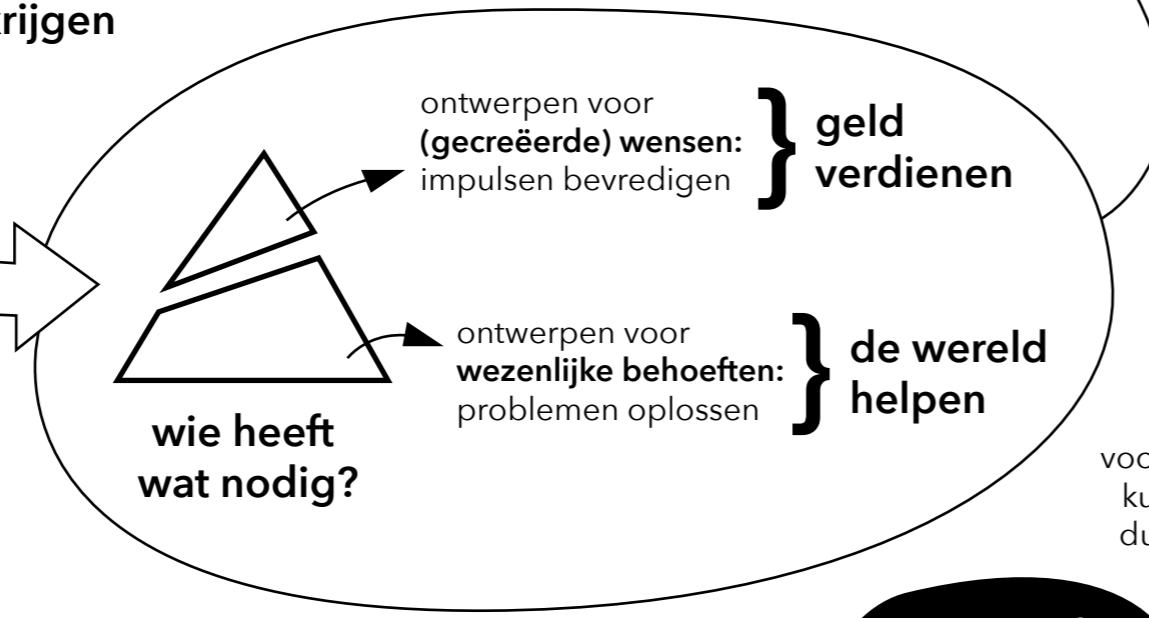
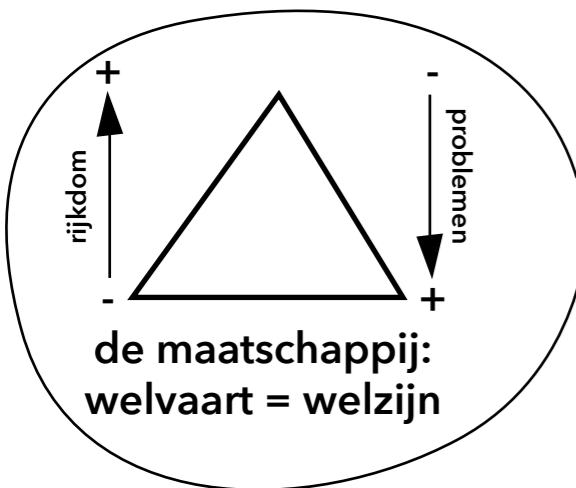
Er zijn blokkades:

- Schade:
- angst
 - stress
 - verspilling
 - vervuiling
 - armoede
 - ongelijkheid

- Vooruit:
- veilig zijn
 - samen zijn
 - zelfverwezenlijking
 - kansen creëren/krijgen

- 'Maar de mensen willen het toch?'
- 'Maar ik moet toch geld verdienen?'
- 'Als ik het niet doe, doet iemand anders het wel!'

- Professioneel:**
Je doet het zoals je geleerd hebt dat het moet worden gedaan.
- De omgeving:**
Je doet zoals de anderen doen, zoals het gaat in jouw werkomgeving.
- Perceptueel (vaak ook cultureel):**
Je ziet wat je denkt te zien vanuit jouw eigen referentie-kader.



Als je ontwerpt voor mensen met geld, kun je als ontwerper dus meer verdienen?

Vraag je af: Brengt jouw werk schade toe?

Vraag je af: Helpt jouw werk de wereld vooruit?

Vraag je af: Wat zijn jouw ethische grenzen?

Ben je er wel eens overeen gegaan?

Vraag je af: Welke blokkades kom je in jezelf tegen?

Of kun je jouw eigen blokkades niet herkennen?

(Hoe) kun je ze wegnemen?

Vraag je af: Vind je het belangrijk hierover na te denken?

Vraag je af: Zijn dit redenen of smoesjes?

Gebruik jij ze wel eens? Wanneer?